Padrão do plano de fundo

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

CENTRO UNIVERSITÁRIO SENAC

**ENRICO F**

**GABRIEL B**

**GABRIEL M**

**LORENZZO R**

**VINICIUS J**

**PROJETO INTEGRADOR PENSAMENTO COMPUTACIONAL**

**FACILITANDO A NAVEGACAO NO CAMPUS: MAPA DO CAMPUS**

São Paulo

2024

**ENRICO F**

**GABRIEL B**

**GABRIEL M**

**LORENZZO R**

**VINICIUS J**

**FACILITANDO A NAVEGACAO NO CAMPUS: MAPA DO CAMPUS**

Trabalho de projeto integrador, da disciplina de: Pensamento Computacional apresentado ao Centro Universitário Senac, como exigência parcial para média final semestral.

São Paulo

2023

**RESUMO**

Imagine chegar ao campus no primeiro dia de aula e se perder entre os prédios e salas de aula desconhecidos. Esse foi o ponto inicial de nosso projeto, Para resolver esse problema, estamos desenvolvendo um aplicativo de mapeamento do campus. Nosso objetivo é fornecer uma ferramenta simples e eficaz para ajudar os alunos a se localizarem facilmente desde o início. Esperamos não apenas simplificar a navegação, mas também melhorar a experiência estudantil como um todo.

**Palavras- chave:** 1. Model. 2. Desktop publishing. 3. Reader will. 4. Many desktop. 5. Content.

SUMÁRIO

[SUMÁRIO 4](#_Toc128487987)

[1. DIAGRAMA SÓ IR ADICIONANDO 5](#_Toc128487988)

[2. OUTRA PÁGINA SÓ IR ADICIONANDO QUE VAI ESTRUTURANDO 9](#_Toc128487989)

[3. PÁGINA SÓ IR COPIANDO E ADICIONANDO 10](#_Toc128487990)

[REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS 11](#_Toc128487991)

**Visão Geral**

Antes de Desenvolver o projeto, precisamos colocar alguns pontos em mente antes de proceguir:

Principais Funcionalidades:

1. Mapa Interativo: Um mapa detalhado do campus, permitindo aos usuários visualizar prédios, salas de aula, áreas de convivência e outras instalações importantes.

2. \*\*Navegação Passo a Passo:\*\* Recursos de navegação que fornecem direções passo a passo para os destinos desejados no campus.

3. \*\*Busca de Locais:\*\* Uma função de busca que permite aos usuários encontrar prédios, salas de aula e outras localizações com facilidade.

4. \*\*Informações Adicionais:\*\* Informações úteis sobre cada localização, como horários de funcionamento, informações de contato e eventos especiais.

5. \*\*Personalização:\*\* Capacidade de personalizar o mapa de acordo com as preferências individuais dos usuários, como adicionar marcadores personalizados.

**Próximos Passos:**

1. Desenvolvimento inicial do aplicativo, incluindo a criação e integração do mapa do campus.

2. Testes piloto com um grupo de alunos para avaliar a usabilidade e identificar possíveis melhorias.

3. Implementação de feedback dos usuários e aprimoramento contínuo do aplicativo.

4. Lançamento oficial do aplicativo para toda a comunidade estudantil.

**O projeto e sua contribuição para a comunidade**

**Benefícios Esperados:**

- Facilitar a orientação dos alunos no campus desde o primeiro dia de aula.

- Reduzir o tempo gasto em busca de prédios e salas de aula.

- Melhorar a experiência geral dos alunos, proporcionando uma navegação mais eficiente e livre de estresse.

**Impacto Esperado:**

- Maior satisfação dos alunos com a experiência de navegação no campus.

- Melhoria na eficiência e pontualidade dos alunos em suas atividades acadêmicas.

- Contribuição para um ambiente universitário mais inclusivo e acolhedor.

**Escopo do projeto**

**Referências Bibliográficas**